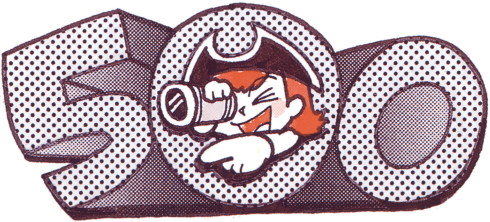

任天堂 ファミリーコンピュータ™
取り扱い説明書
コロンブス
—黄金の夜明け—
TOM-CO
TOMY®
FAMICOM FAMILY

はじめに

皆さんも、コロンブスの名前を聞いたことはあるでしょう。そうです、アメリカ大陸を初めて発見した人です。今年（1992年）は、その発見からちょうど500年目にあたります。

さて、「コロンブス一黄金の夜明け一」は、コロンブスの苦労を家にいながら体験することができるゲームです。この大冒険旅行と、その準備のためのいろいろな人に会うコロンブスの人生をＲＰＧで表現しています。ただし、伝記ＲＰＧだからといって、あまりまじめになる必要はありません。普通のＲＰＧゲームのように楽しめば、自然とコロンブスの人生を体験することになります。

海のはてには滝があって、船がみんなそこに落ちてしまうと信じられていた時代に、目的にたどりつけるかどうかわからないような冒険航海に旅立つのは大変な勇気がいることでした。そんなコロンブスの冒険を、どうか楽しみながら実感してください。



もくじ

※注意

このゲームは、史実を元に作られたフィクションです。登場するキャラクターも歴史的なものばかりではありませんので、ご了承ください。

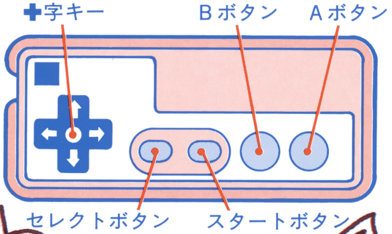
1．ゲームの進め方

このゲームは、ＲＰＧの形式をとっています。ですから、通常のＲＰＧと同じように操作することで、スムーズにゲームを進めることができます。

①コントローラーの操作

コントローラーの操作を早くおぼえて、自由にゲームを進められるようにしてください。

〔コントローラーの名称〕









〔Aボタン〕RPG画面では、コマンドウィンドウを開くことができます。コマンドが表示されている場合には、このボタンを押すことで命令を選ぶことができます。場面によっては、特殊な使い方をする場合もあります。

〔Bボタン〕RPG画面では、開いたウィンドウをキャンセルすることができます。また、現在の場所から離れたいときに使うこともあります。

〔スタート〕システム画面を表示させます。システム画面では、ゲームをわかりやすく進めるための、いろいろなコマンドが用意されています。

〔セレクト〕コロンブス（とその仲間）の状態を表示させます。この状態のことをステータスと言います。ステータスを消す場合は、もう一度セレクトキーを押してください。

〔十字キー〕RPG画面では、上下左右への移動のために使います。また、コマンドが表示されているときは、それを選ぶ矢じるしを動かします。

②ゲームの開始

ファミコンにゲームのROMカセットを差し込んで、電源を入れて下さい。タイトル画面が出て、Aボタン（スタートでもよい）を押すと、メニュー画面になります。十字キーでメニューの中から、好きなものを選んでAボタンを押すと、ゲームが始まります。

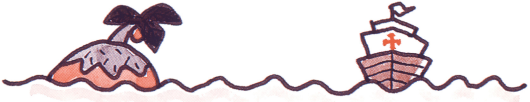
●オープニングメニュー●

〔ノーマルゲーム〕　普通のRPGゲームです。最初はこのゲームで遊んでください。

〔ヒストリーゲーム〕　時間制限のあるゲームです。ノーマルゲームよりも難しくなります。

〔はんせんゲーム〕　船で目的地まで行けばよいという、海上移動だけのゲームです。普通のゲームの練習用にどうぞ。

〔ゲームのさいかい〕　前にセーブ（保存）したデータを使ってゲームを再開します。ただし、「はんせんゲーム」はセーブできませんので、当然再開もできません。再開するためのデータは3つあります。



③ゲームストーリー

1465年、ジェノバの港で１人の少年が海をながめていました。少年の名はクリストファー・コロンブス。14歳。

彼は、織物職人の息子でしたが、実は船乗りになりたいと考えていました。そして、バビアの学校に通いながら、船乗りになるための勉強をしていたのです。

船はひっきりなしに入ってきては出て行きます。やがて、少年は接岸している船に近づき船員に話しかけました。

「どうしたら船乗りになれるの。」

「いろいろな経験をつむことさ。」

この質問から、コロンブスの運命が変わりました。船乗りの言葉にしたがって、町のいろいろな人の話しを聞いてみます。やがて船乗りになることを決心したコロンブスは、思い切ってさんばしにやってきた帆船に乗り込みました。

こうして、コロンブスは見習い水夫になったのです。彼の果てしない冒険が始まりました。



④ゲームの目的

コロンブスがアメリカ大陸を発見することができれば、ゲームの目的が達成されます。そのためには、いろいろな話しを聞き、情報を集め、経験を積まなければなりません。

また、大西洋を渡って航海をするのが最終目的ですから、そのためには大きな船を手に入れなければならないのです。

⑤ゲームの中での名前

ＲＰＧゲームの多くは、ゲームを始める前に名前を入力しますが、このゲームではそのようなことはありません。あなたは、クリストファー・コロンブスとなって旅を始めるのですから、その名前も当然「コロンブス」です。

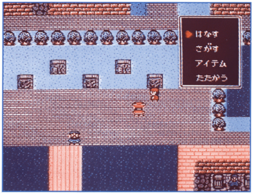
⑥いろいろな画面

このゲームには、大きく分けて４つの画面があります。それぞれ、ゲームの中で大切な意味を持っています。

〔ＲＰＧ画面〕

地上や町などを、十字キーで歩き回ります。

Ａボタンでコマンドウィンドウを開くことができます。



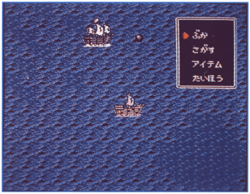
〔バトル画面〕

ＲＰＧ画面で歩き回っている途中に敵が出て来ることがあります。この場合は、バトル画面になって、敵と戦います。



〔海の画面〕

船に乗っている最中に、海賊が襲ってきたり、嵐に遭遇すると、この画面になって、災難から逃れなければなりません。



〔イベント画面〕

ゲームを進めていくと、特に重要なことが起こる場合があります。このようなときは、イベント画面が表示されます。イベント画面の中でコマンドを選ぶこともあります。



2. ウィンドウの説明

ＲＰＧ画面などで、画面に文字の書かれた窓が出ることがあります。この窓のことをウィンドウと呼びます。

「コロンブス」では、次のようなウィンドウが使われます。

〔コマンドウィンドウ〕

コマンドを選ぶときに使います。ＲＰＧ画面ではＡボタンで開くことができます。



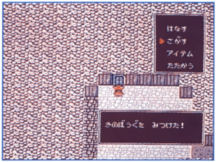
〔ステータスウィンドウ〕

コロンブス達の状態（ステータス）を表示します。ＲＰＧ画面では、セレクトキーで開く（閉じる）ことができます。



〔メッセージウィンドウ〕

コロンブスが町などで人に話しかけたときに、その答えが表示されるウィンドウです。



3．コマンドの説明

ゲームの中心となるＲＰＧ画面でのコマンドを説明いたします。

〔コマンド〕

〔はなす〕　人々に話しかけます。

〔さがす〕　地面に落ちているものなどを探します。文字などを読む場合もこれを使います。

〔アイテム〕　持っているアイテムを使ったり武器を身につけたり、それらを捨てたりします。アイテムなどを持てる個数には限度があります。

〔たたかう〕　人々に戦いをしかけます。町では、戦うことはできませんが、城には戦える相手がいます。

また、船を操縦しているときには、コマンドが多少変化します。

〔ぶか〕　部下の様子を見たり、部下に訓練させて経験を積ませます。

〔さがす〕　地上での「さがす」と同じです。

〔アイテム〕　地上での「アイテム」と同じです。

〔たいほう〕　海の拡大画面では大砲を準備できます。





4. 町の説明

町には各種の店があって、冒険旅行の手助けになります。

食物屋	食料やくすりを売っています。アイテムの引き取りもします。	宿　屋	金10持っていれば泊まって体力を回復できます。
武器屋	武器を売っています。不用の武器や防具を引きとってくれます。	船鍛屋	船を持っていれば金50で修理してもらえます。
防具屋	防具を売っています。不用の武器や防具を引きとってくれます。	病　院	無料で、持久力を回復することができます。
本　屋	本を売っています。不用のアイテムを引きとってくれます。	学　校	船長の学校です。卒業すると、自分の船を持てます。
雑貨屋	食料と本以外のアイテムを売買しています。	教　会	ヨーロッパ各地にあって、重要な情報がもらえます。

5. 城の説明

城は必ず町から入ります。城のある町は、全部で10あります。城の役割は、ほとんどが情報収拾ですが、最も重要なのは、国王がいることです。国王に会わなければ、コロンブスが目的を達成することはできません。

6. イベント画面の説明

ゲーム中に重要な出来事が起こると、イベント画面が表示されます。この画面では、メッセージが中心ですが、国王に会った時と、船乗りに会った時だけは、イベント画面でもコマンドウィンドウが開いて、コマンドを選択することができます。

7. 魔法について

ファンタジーRPGにつきものなのが、魔法です。ただし、コロンブスは15世紀に活躍した普通の人間ですから、自由に魔法を使うことはできません。

しかし、魔法のアイテムを手に入れれば、魔法らしきものを使うことができます。なお、レベルに応じて使える魔法が増えたりすることはありません。魔法アイテムを持っていればよいのです。

8. 戦闘画面の説明

「コロンブス」の戦闘の特徴は、キャラが画面上を歩き回ることができる点です。Aボタンを押して、バトルコマンドウィンドウが開かれる前は、十字キーで歩くことはできますから、有利なポジションに移動するよう、心がけてください。

①戦闘コマンド

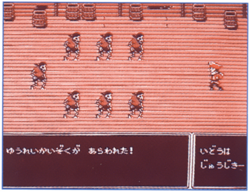
戦闘の際に使えるコマンドは次の3種類です。

〔こうげき〕 接触した敵に対して持っている武器で攻撃します。飛び道具を持っていれば、離れた敵に対しても攻撃することができます。

〔あいてむ〕 戦闘に使えるアイテムを使用します。アイテムには大きく分けて、攻撃アイテム、回復アイテムの2種類があります。

〔やすむ〕 戦闘画面を歩き回ったことによって持久力がなくなった場合、回復するために使うのがこのコマンドです。ただし、このコマンドを使用した直後に敵に攻撃されると、普通よりも大きなダメージを受けるので、注意が必要です。





②移動について

コロンブス（とその仲間）は、戦闘画面を自由に動き回ることができます。ただし、１回移動するたびに持久力を３ずつ消費します。持久力が無くなったら、その後は動けなくなってしまいます。

持久力を回復して、再び歩けるようにしたければ戦闘コマンドの「やすむ」を使ってください。１回休むと持久力が15回復します。

③体当り攻撃

体当りは、戦闘コマンドを使わずに敵にダメージを与える、最も簡単な攻撃です。その方法は、敵のいる方向に十字キーを押すだけです。こうするだけで、接触している敵に対して攻撃ができます。

ただし、体当り攻撃は自分よりも強い敵に対して行うと逆にダメージを受けることもあります。相手が自分よりも強い場合は、やはり戦闘コマンドの「こうげき」「あいてむ」を使用してください。

④逃げる

戦闘画面から逃げだしたい場合は、画面の左右の端へ移動し、さらに外に出る方向に移動してください。ただし、敵の魔力によって逃げ出すことのできない場合もあります。また、逃亡はコロンブスが逃げた場合のみ有効です。仲間のキャラが逃げても関係ありません。

⑤実行順とステータス

動かしたり、戦闘コマンドを使うことのできる味方キャラは、戦闘画面内で点滅します。点滅している時にセレクトを押すと、そのキャラクターのステータスが表示されますので、これを参考に作戦を立ててください。



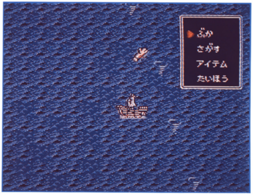
9. 海賊と嵐

船で海を航行しているときに、遭遇する可能性があるのは、モンスターと海賊と嵐の3つです。このうち、モンスターと遭遇した場合は、すぐに戦闘画面になって、船上でバトルが繰りひろげられます。

海賊が襲ってきた場合は、海の拡大画面になって、海賊船が近づいてきます。海賊船に接触されると、船上での戦闘になりますから、もし戦闘をしたくない場合は逃げ回ってみてください。もしかすると、海賊船を振り切ることができるかもしれません。

また、「たま」がある場合は「たいほう」コマンドで敵船に向けて大砲を撃ってもよいでしょう。コマンドを使うと画面に大砲の照準が出るので、これを敵船に合わせてAボタンで発射します。大砲の使用をやめる場合は、Bボタンを押してください。

嵐に出会った場合も、海の拡大画面になります。風や流木が船にぶつかるとダメージを受けてしまいますから、十字キーを使ってこれらをうまく避けてください。嵐は、一定の時間が過ぎると自然にやみます。ただし、嵐の後は別な場所に流されていることがあります。



10. 仲間と部下

コロンブス１人では、戦闘の際に不利なので、仲間を見つけましょう。一緒に旅をできる仲間は２人までです。

仲間にするには、町で船乗りに「はなす」必要があります。仲間になる可能性がある船乗りならば、イベント画面が表示されてイベントコマンドを使うことができます。

●船乗りのイベントコマンド●

〔どうこうをたのむ〕 一緒に旅をしてくれる仲間になってくれるよう頼みます。

〔ふなのりをやとう〕 後でジパングを目指す航海に出るときに、部下として船に乗り込んでくれるように頼みます。

〔あいてをほめる〕 相手をほめて、上の頼み事をしやすくします。

〔かねをあたえる〕 相手に金を与えて、上の頼み事をしやすくします。

〔わかれる〕 船乗りと別れます。Ｂボタンだけでも同じです。

船乗りには、仲間になって同行してくれるぐらいの、腕利きの者と、部下として使うぐらいしか能のない、普通の船乗りの２種類がいます。ただし、その違いは見た目ではまったく判りません。

船乗りを仲間にするには、コロンブスのレベルが、ある程度に上がっていないと、むずかしいでしょう。

11. 国　　王

船長の学校を卒業すると、その国の国王からボロボロの船が1隻与えられます。でも、その船では大西洋はちょっと無理。大冒険をするには、国王から立派な船を借りなければならないのです。

国王にそれを頼むには、城で国王に「はなす」必要があります。可能性のある国王ならば、イベント画面が表示されてイベントコマンドを使うことができます。

●国王のイベントコマンド●

〔えんじょをたのむ〕	冒険のための船を貸してくれるよう、お願いします。
〔きふをたのむ〕	船は無理でも、多少のお金を寄付してくれれば助かります。
〔しごとをもらう〕	国王のために、海上運送の仕事を引き受けます。成功すると、名声値が上がります。
〔きげんをとる〕	国王の機嫌をとって、頼み事をしやすくします。
〔ひきあげる〕	国王の前から去ります。Bボタンだけでも同じです。

国王に影響を与えるのは、コロンブスの名声だけ。名声が低いうちは、会ってもくれません。

また、各国の国王によって、性格が違います。優しい国王ならば、名声がそれほど上がっていなくても会ってくれるはずです。

12. システム画面について

　システム画面は、ゲームの進行とは直接関係しませんが、長時間プレイするために必要なコマンドを選択するためのものです。

●システムコマンド●

〔セーブ〕　セーブ画面で、ゲームの途中経過をセーブ（保存）します。

〔ロード〕　セーブされたデータを使用して、ゲームを途中から始めます。

〔オートトーク〕　Aボタンを押しただけで「はなす」ことができるようにします。（←→マニュアルトーク）

〔すうじステータス〕　ステータスウィンドウの表示を星から、数字に変えます。（←→スターステータス）

〔もどる〕　システム画面を終了してゲーム画面に戻ります。Bボタンだけでも同じです。





13. ヒストリーゲーム

「コロンブス一黄金の夜明け一」にはノーマルゲームの他にも2つのゲームモードがあります。中でも、ヒストリーゲームは時間制限つきのゲームです。1492年までに新大陸を発見しないと、他の人に先を越されてしまいます。

14. バトルアイテム一覧

アイテム名	説　　　　　明
がんたい	敵の攻撃によるダメージを少なくできます。
あかほうせき	火の攻撃魔法で、敵にダメージを与えます。
あおほうせき	水の攻撃魔法で、敵に中毒をおこさせます。
しろほうせき	煙の攻撃魔法で、敵を歩けなくさせます。
くろほうせき	渦の攻撃魔法で、敵を眠らせてしまいます。
ぎんのゆびわ	雷の攻撃魔法で、敵にダメージを与えます。
きんのゆびわ	光の攻撃魔法で、敵にダメージを与えます。
きのつえ	仲間の体力を回復することができます。
いしのつえ	仲間の解毒などをすることができます。
ぞうげのつえ	仲間の体力回復と、解毒を同時にすることができます。
まほうせき	謎の魔法を使います。故障アイテムが直ることもあります。

15. その他のアイテム一覧表

アイテム名	説　　　明
しょくりょう	持久力を５回復することができます。
くすり	体力を10回復することができます。
よいくすり	体力を30回復することができます。
たかいくすり	体力を50回復することができます。
けもののわな	食料を得ることができます。敵を呼び寄せることもあります。
パイプ	船乗りと話しをするときに持っていると有利です。
マルコのほん	今やらなければならないことを教えてくれます。
せかいちず	これがないと「ちず」を見ることができません。
こうかいろく	ためになることが書いてあります。
たからのほん	持っていると、部下が反乱をおこしにくくなります。
しずかなほん	持っていると、敵と出会う確率が低くなります。
ムスリムつぼ	国王と会うときに持っていると有利です。
コンパス	「ちず」のときに、自分のいる場所を表示してくれます
スコープ	新大陸を見つけるために使います。
みずのマーク	一時的に防御力を強めます。
つちのマーク	一時的にちからを強めます。
ひのマーク	一時的に攻撃力を強めます。
かぜのマーク	一時的に敏捷性が高くなります。
しゅうりばこ	壊れたアイテムを直すことができます。
スカラベ	アトランティスの地下神殿のありかを教えてくれます。
クリスタル	戦いで死んだ仲間を生き返らせることができます。
たま	持っていると、海賊船に対して大砲を撃つことができます。

16. 武器&防具一覧

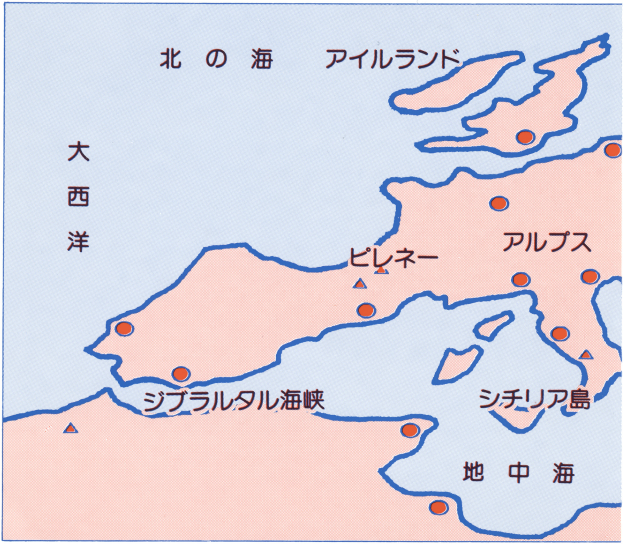
武器名	説　　明
たんけん	短い剣
おの	普通のおの
やり	普通のやり
ちょうけん	長い剣
なげけん	飛び道具になる剣
あかのけん	火の魔法を強化
あおのけん	水の魔法を強化
くろのけん	渦の魔法を強化
おおおの	大きなおの
きんのおの	光の魔法を強化
あかのやり	火の魔法を強化
あおのやり	水の魔法を強化
ぎんのやり	雷の魔法を強化
くものけん	煙の魔法を強化
かぜのけん	最も強力な剣
ジョバンニ	ジョバンニの短剣

防具名	説　　明
めんのふく	綿でできた弱い服
かわのふく	皮でできた服
きのぼうぐ	木で作られた防具
かわぼうぐ	皮で作られた防具
かたびら	鎖で作られた防具
あかぼうぐ	火の魔法に対抗
あおぼうぐ	水の魔法に対抗
くろぼうぐ	渦の魔法に対抗
ぎんぼうぐ	雷の魔法に対抗
きんぼうぐ	光の魔法に対抗
てつぼうぐ	トゲを通さない
さいぼうぐ	持久力が減らない
プレート	一番じょうぶな服
くものふく	煙の魔法に対抗
かぜのふく	敏捷性が高くなる
かみのふく	魔法全部に対抗

17. 15世紀のヨーロッパ地図

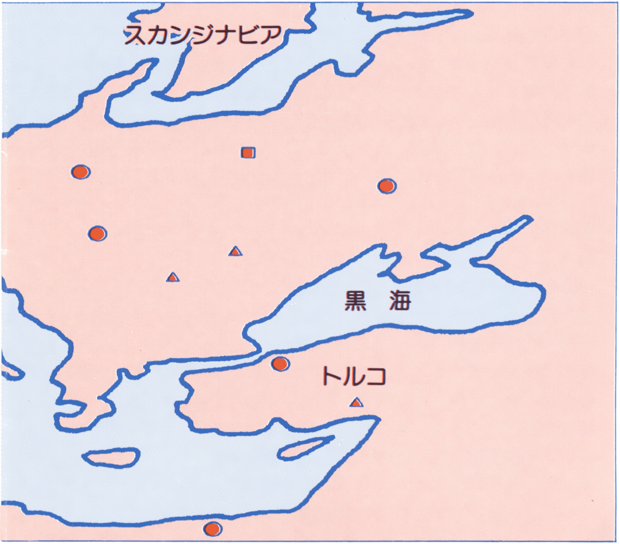
ゲーム中、下の地名が出てきたら、地図を参考にしてください。

注）大西洋を先に進むと、戻れなくなります。



コロンブス歴史年表

1465年 1 月	コロンブス15才。船乗りになる
1466年 6 月	見習い水夫の修業が終わる
1476年 4 月	船長の学校を卒業する
1492年 7 月	国王に、冒険の援助を許される
1492年10月	新大陸発見！



18. 一人前の船長になるために

コロンブスが残した日誌に、冒険のヒントになることが書いてありました。その一部を紹介しますので、参考にしてください。

- ジェノバの町に、マルコのほんが落ちていた。石碑を探せ。
- 陸上でぐずぐずするな。なるべく早く、水夫の見習になれ。
- 水夫の見習中に、船で「こうかいろく」を見つけておけ。
- 船長学校を卒業したら、港に行ってみろ。船があるはずだ。
- 不利な戦闘は避けろ。名声は傷つかない。
- 船乗りを雇うと、船に乗ったとき部下の数が増えるのだ。
- 部下数は、海上戦闘では、おまえの体力と同じ意味を持つ。
- 低いレベルでは仲間は得られず、低い名声では国王が会ってくれない。
- 城の扉を開けるには、その前にあるボタンを探すのだ。
- 見えない町は４つある。その全てに意味がある。
- 影の町で、仲間を探せ。いい仲間が見つかるだろう。
- 私にとって幸運だったのは、フェリバと結婚できたことだ。
- 全ての町を訪れ、人と話し、石碑を探せ。
- 光の町は、特に重要だ。そこの教会で、名声が大幅に上がる。
- 有名な怪物の噂を聞いたら、なるべく退治しろ、名声が上がる。
- 国王に会えるようになったら、仕事をもらえ。
- 早く地図を頭に入れ、世界地図を手放せ。
- 地下から抜け出すなら、コンパスを使え。
- 地下の石像に話しかけると声が聞こえる。その言葉を忘れるな。

最後に…ステータスに注意せよ！

ステータスウィンドウなどで、現在の情報が得られます。
確認しながらゲームを進めることを忘れずに！

陸上ステータス	たいりょく	0になると死亡	けいけん	戦闘に勝つと上がる
	こうげき	戦闘での攻撃力	レベル	仲間を誘うための値
	ぼうぎょ	戦闘での防御力	おかね	現在の所持金
	ちから	戦闘での体当たり力	Ｆｏｏｄ	現在持っている食料
	びんしょう	戦闘での敏捷性	ぶき	身に着けている武器
	じきゅう	戦闘での持久性	ぼうぐ	身に着けている防具
	めいせい	国王に会うための値		
海上ステータス	そくど	船の速度。速いと逃げ切れる		
	たいきゅう	0になると沈没		
	つみに	嵐で風などに当たったときのダメージ		
	たいほういりょく	敵の船に与えるダメージ		
	たいほうしゃてい	大砲の弾が飛ぶ距離		
	たまかず	現在持っている大砲の弾数		
海上ぶか情報	ぶき	現在部下が身に着けている武器。陸と共通		
	ぼうぐ	現在部下が身に着けている防具。陸と共通		
	ぶかすう	「やとう」と増える部下数。海の戦闘での体力		
	けがにん	部下数のうち、ケガをしている者。薬で直す		
	けいけん	部下の経験度。陸のコロンブスの経験度と共通		
	はんらん	部下の反乱度。大きくなると、反乱を起こす		

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意下さい。

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
5）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
6）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

注）このカセットを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

TOMY®

製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら、下記へご連絡ください。

宛先：〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL.03(3693)8665(直通)
株式会社トミー お客様サービス係 ファミコン担当

〈営業所所在地〉

北海道営業所 〒060 札幌市中央区北三条西3-1-44 札幌富士ビル3F
仙台営業所 〒980 仙台市青葉区大町1-1-10 第2青葉ビル9F
北陸営業所 〒921 金沢市新神田2-12-26 第2田村ビル2F
名古屋営業所 〒461 名古屋市東区泉2-28-24 ヨコタビル2F
大阪営業所 〒540 大阪市中央区常盤町1-3-8 日本生命谷町ビル6F
広島営業所 〒732 広島市東区光町2-6-34 広弘ビル3F
九州営業所 〒812 福岡市博多区博多駅東1-1-33 はかた近代ビル2F